



SoftMX

“El Oasis de la programación”
Congreso de Ingeniería en Sistemas 2006

Acerca de los organizadores

¿Quiénes somos?

Estudiantes de la Universidad del Mayab, sin afán de lucro alguno, comprometidos con el desarrollo de nuestra sociedad, en particular con la promoción y difusión del *know how* de las tecnologías de información para todos aquellos interesados en el rubro.

Acerca del Congreso

Misión

Promover las tendencias y avances tecnológicos interconectados con el desarrollo de sistemas informáticos aplicados mediante un marco de referencia teórico-práctico en pro del desarrollo de nuestro país.

Visión

Incentivar y concienciar a los presentes de la realidad propia de nuestra profesión, aunando en el uso del material tecnológico disponible y la **conservación del talento mexicano** en el país.

Objetivos

1. Presentar empresas líderes en el mercado informático.
2. Indagar en el desarrollo de Videojuegos, Animación 3D y Seguridad Informática.
3. Difundir los retos de la industria del software en México, mediante *casos de estudio*
4. Ejemplificar la realidad laboral de nuestro entorno y las experiencias de implantación de Tecnologías de la Información.

Fecha

4 y 5 de Mayo de 2006

Lugar

Auditorio Gomory. Universidad del Mayab



Dirección

Carretera Mérida-Progreso Km. 15.5 AP. 96 Cordemex, CP. 97310
Mérida, Yucatán, México

Estructura

- Conferencias Magistrales
- Talleres
- Torneo de Programación.

Audiencia

El Congreso esta dirigido a la comunidad académica, representantes y desarrolladores de la industria de software, así como cualquier persona interesada en el tema.

Costos

1. **Precio Oficial:** \$350
2. **Precio Especial I:** Si el boleto se compra antes del 10 de Abril de 2006, el precio será de \$270.00
3. **Precio Especial II:** Si el boleto se compra antes del 20 de Abril de 2006, el precio será de \$310.

Promociones

- En la compra de 10 boletos, el 11^o es gratis
 - Si se compran a partir de 20 boletos se hará un descuento del 10%
 - A partir de 50 boletos, se descontará un 15% del precio final.
-
- *Las promociones no son acumulativas. Las Promociones no aplican sobre las tarifas de Precios Especiales*



Formas de Pago

1. Deposito Bancario

- Banco: BANAMEX - CITIBANK
- Cuenta No.: 2491886
- Sucursal No.: 909
- Titular: Alfonso de Jesús Medina Reyes
- Nota: Realizado el pago, enviar una copia del recibo de deposito a salumnos.is@gmail.com o al fax: +52 (999) 942 48 79, incluyendo los nombres de los participantes y su escuela de origen.

2. Universidad del Mayab. Oficinas de Ingeniería.

- Ing. Gerardo Becerra Villegas. Teléfono: +52 (999) 942 48 76 Ext. 540

3. Contáctanos (Mérida, Yucatán)

- Alfonso de Jesús Medina Reyes – 044 9991 927350.
- salumnos.is@gmail.com

Dudas o Comentarios

Para cualquier duda, comentario o aclaración comunícate con nosotros a salumnos.is@gmail.com. Estamos a tu servicio.

- Ing. Gerardo Becerra Villegas. Teléfono: +52 (999) 942 48 76 Ext. 540
- Luis Oscar Ramos Carreón. Celular (Mérida, Yucatán): 044 9991 632891



Programa

Primer Día

Jueves 4 de Mayo			
Hora		Actividad	Descripción
08:30	09:00	Registro	
09:00	09:30	Inauguración	
09:30	11:00	SoftTek	Potencial y talento de México como proveedor de Software
		Conferencista	Mtro. Fabio Bittencourt Daniel CEO SoftTek Mexico-Centroamerica
11:00	11:10	Descanso (bocadillos)	
11:10	12:40	Seguridata	Criptografía Soluciones para la seguridad
		Conferencista	Mtro. Javier Alarcón Irigoyen Director de Tecnología
12:40	12:50	Descanso (bocadillos)	
12:50	14:20	Nutzer Sistemas	Caso de estudio Experiencia en Proyectos Web
		Conferencista	Mtro. René Basurto Quijada Director General Nutzer Sistemas
14:20	16:00	Comida	
16:00	17:30	CITI	Panorama General del software en México. Centros de Encubación
		Conferencista	Ing. Víctor Gutiérrez Martínez Presidente del CITI-Yucatán
17:30	17:40	Organización Talleres Ayudar a los participantes a encontrar su salón	
17:40	19:10	Talleres	



Programa





Segundo Día

Viernes 5 de Mayo			
Hora		Actividad	Descripción
09:00	10:30	Xibalba Studios	"El arte tras lo visible" Metodología de Desarrollo de Videojuegos 3D.
		Conferencista	Bsc. Ricardo Villareal Director General Xibalba Std.
10:30	10:40	Descanso (bocadillos)	
10:40	12:10	3DMX	Videojuegos, Animación y Diseño Digital en 3D
		Conferencista	Mtro. Jorge Villalobos Mendoza Director General 3dmx
12:10	12:20	Descanso (bocadillos)	
12:20	13:50	Idle Hands Games	Producción de Videojuegos Móviles
		Conferencista	Lic. Sergio Flores Torres CEO IdleHands
13:50	15:30	Comida	
15:30	17:00	Microsoft	Programación de Videojuegos en .NET (Reseña de Xbox y XNA)
		Conferencista	Ing. Armando Halbinger Pérez Gerente de Relaciones Académicas
17:00	17:10	Organización Talleres Ayudar a los participantes a encontrar su salón	
17:10	19:00	Talleres	
19:10	19:40	Ceremonia de Clausura - Entrega de Premios	

Conferencias Magistrales

Empresa	Tema	Conferencista
	Producción de Videojuegos Móviles	Lic. Sergio Flores Torres CEO IdleHands
	<i>"El arte tras lo visible"</i> Metodología de Desarrollo de Videojuegos 3D.	BSc. Ricardo Villareal Director General Xibalba Std.
	Videojuegos, Animación y Diseño Digital en 3D	Mtro. Jorge Villalobos Mendoza Director General 3dmx
	Programación de Videojuegos en .NET (Reseña de Xbox y XNA)	Ing. Armando Halbinger Pérez Gerente de Relaciones Académicas
	Potencial y talento de México como proveedor de Software	Mtro. Fabio Bittencourt Daniel CEO Softtek® México y Centroamérica
	Criptografía - Soluciones para la Seguridad	Mtro. Javier Alarcón Irigoyen Director de Tecnología
	Experiencia en Proyectos Web	Mtro. René Basurto Quijada Director General Nutzer
	Panorama General del Software en México - Centros de Incubación	Ing. Víctor Gutiérrez Martínez Presidente del CITI-Yucatán

Talleres

Empresa	Tema	Descripción
	Desarrollo de un juego para celular	Crea un juego sencillo pero completo para celular en tan solo unas horas
	Videojuegos para PC: la odisea del desarrollo	Conoce lo que implica la construcción de un videojuego
	Animación y Diseño Digital en 3D	Descubre el arte de la animación por computadora
Microsoft	Hoshimi Game SDK	Aprende a programar juegos con el motor de juegos Hoshimi de Microsoft
	Aplicaciones de la Criptografía	Indaga en el mundo de las soluciones para la seguridad informática
<i>Por definir</i>	<i>Por definir</i>	<i>Por definir</i>
<i>Por definir</i>	<i>Por definir</i>	<i>Por definir</i>
<i>Por definir</i>	<i>Por definir</i>	<i>Por definir</i>
<i>Por definir</i>	<i>Por definir</i>	<i>Por definir</i>



Concurso de Programación

¿Crees que eres muy bueno programando?

Esta es tu oportunidad de demostrarlo. Resuelve un problema en 2 horas en C++, C# o Java y podrás ganar uno de estos premios, el concurso se llevara a cabo el primer día del congreso y la premiación durante el evento del cierre del congreso, habrá mas de \$10,000 en premios.

- **1er lugar: Licencia de Visual Studio 2005**
- **2do lugar: Memoria flash de 1 GB**
- **3er lugar: Memoria flash de 512 MB**

SOFT
MX